



# Þróunarmhverfi CCP

Sigurlína Valgerður Ingvarsdóttir, Senior Producer hjá CCP



# Sigurlína Valgerður Ingvarsdóttir

- B.Sc. í iðnaðarverkfræði frá HÍ 2002
- Stunda M.Sc. nám við sama skóla samhliða starfi
- Yfirframleiðandi hjá CCP frá 2008
- Framleiðandi hjá CCP frá 2006
- Stundakennari við HÍ frá 2005
- Verkefnastjóri í viðskiptapróun hjá Högum 2005 – 2006
- Verkefnastjóri í þróunardeild Actavis 2002 - 2006



# Dagskrá fyrirlestrar

- Um CCP & EVE Online
- Stjórn hugbúnaðarþróunar CCP
- Innra markaðsstarf hjá CCP



# Saga CCP og EVE Online – helstu póstar

- 1997** Founded, Hættuspil, pre-production for EVE, Lazytown
- 2000** Closed offering with KB Bank, Full production of EVE Online
- 2002** Publishing agreement with Simon & Schuster **[close call]**
- 2003** EVE Online Released in May, 3 years in production
- 2004** CCP self publishes EVE Online as digital download
- 2006** EVE Online passes 100,000 subs
- 2006** EVE China released
- 2006** CCP merges with White Wolf
- 2007** Graphics updates and 200,000 subs
- 2008** CCP announces publishing deal with ATARI



Kynning hjá SKÝ - 20. nóvember 2008

ENJU

# EVE

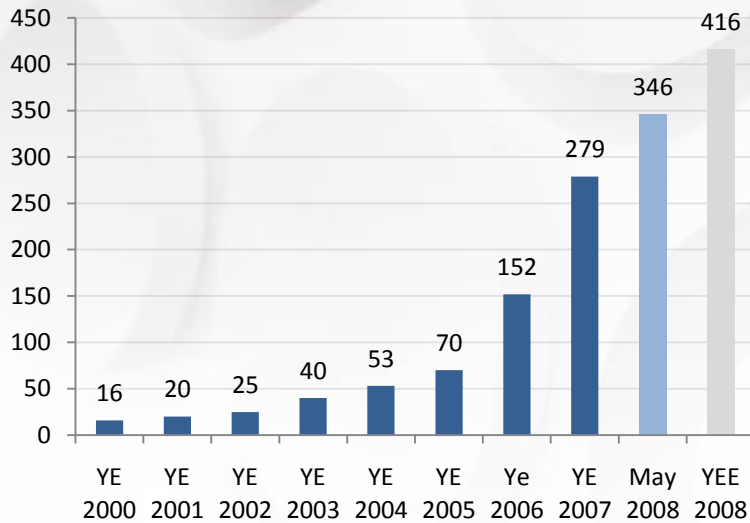
ONLINE

Kynning hjá SKÝ - 20. nóvember 2008



# The Team

Number of CCP Employees



- CCP employees are spread between four offices in three continents
- **Reykjavík**
  - Headquarters
  - 220 Employees
- **Shanghai**
  - 50 Employees
- **Atlanta**
  - 90 Employees
- **London**
  - Server Operations
  - 2 Employees

- CCP employees represent over 20 nationalities
- The number of languages spoken by employees exceed 30
- Melding the best of art, science, operations and business talent





QUALYS **Microsoft** TeliaSonera

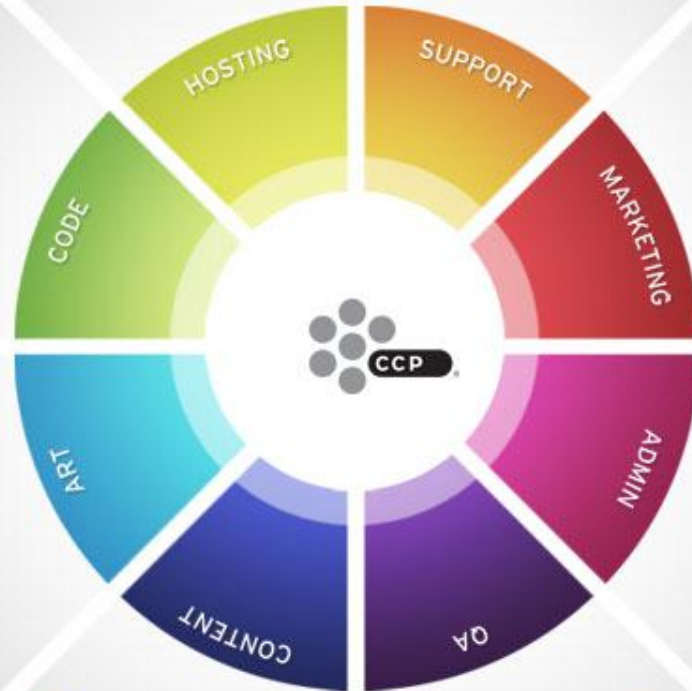
NVIDIA  
Pocket Soft  
VIVOX  
python  
ASE  
fmod  
Microsoft

globalcollect IBM SISCO  
LIMELIGHT NETWORKS  
TelecitvGroup  
iIMPERVA  
光通  
GRANNY  
NULLSOFT  
CANIN  
TRANSGAMING TECHNOLOGIES  
Augmentum  
umbra SOFTWARE

SITEL

united internet  
VALVE  
LEWIS  
dme  
SoftBank BB

[x+1]  
double click  
Google  
TeliaSonera  
NVIDIA  
Marchreiter Communications  
BEACON  
CREATIVE



VIRUS

PEARL DIGITAL Entertainment  
光通

EPIC

enzyme  
WhP  
think global, speak local

iBeta  
Software Quality Assurance

YesMeaning  
YesMeaning International

iBeta  
Software Quality Assurance

enzyme

mindfire solutions  
exceptional software delivery

PCTest

Prófsteinn  
HUGUNADARFRÖUN

TESTRONIC

KÖGUN

ILR

Central

Oury Clark

EVERSHEDS

maritech

NOVATOR

GENERAL CATALYST PARTNERS

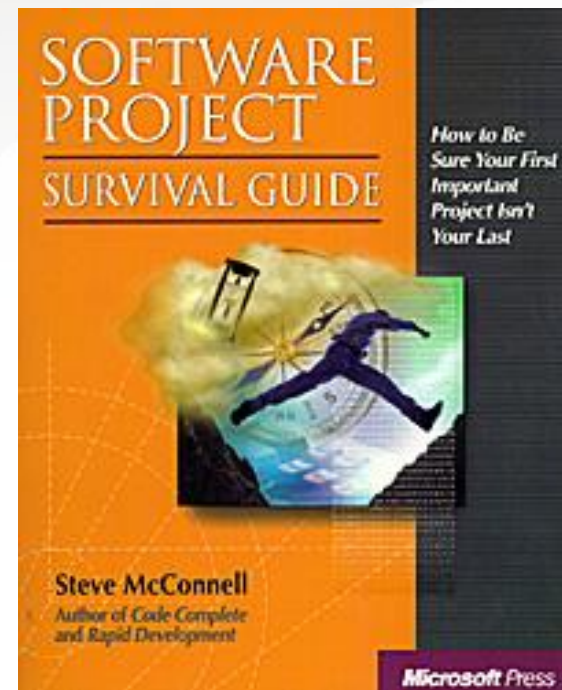
GOODWIN | PROCTER

Deloitte.

HUGUR / AX

LOGOS

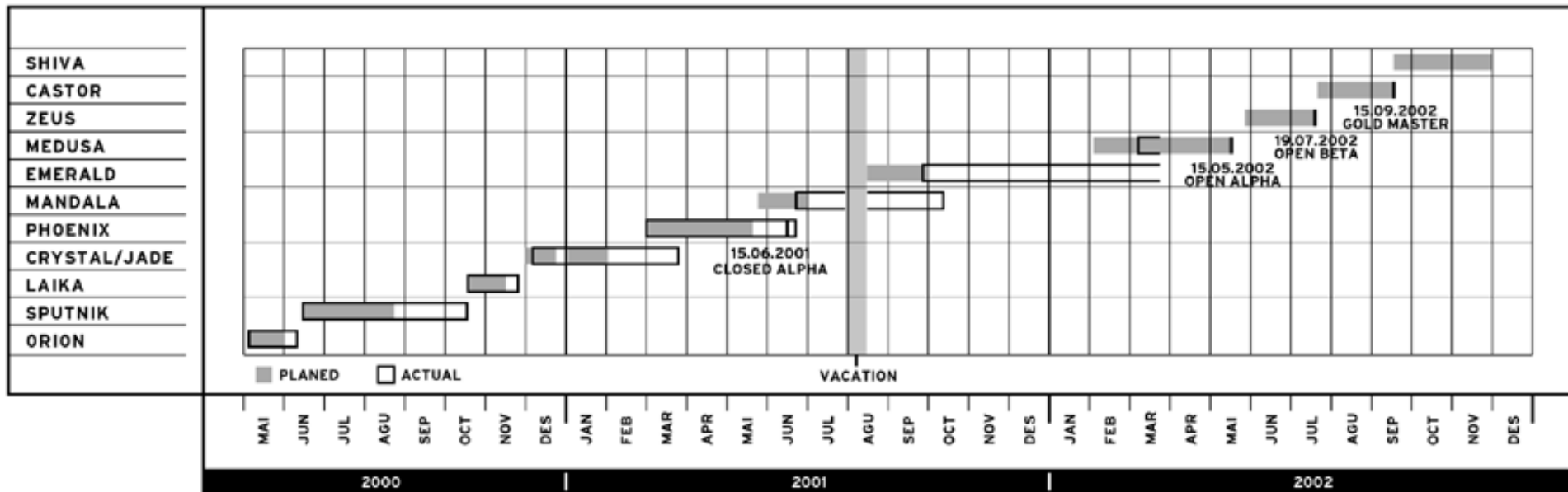
- Software Project Survival Guide – Steve McConnell
- Staged Delivery aðferðafræði
  - Við þróun er unnið að “útgáfu” þar sem unnið er að allri virkni kerfisins
  - Hver útgáfa betri en sú fyrri, ávallt unnið með allt kerfið
- EVE Online kom út 2003
  - Tvær uppfærsluútgáfur á ári síðan







# Þróun hugbúnaðar hjá CCP

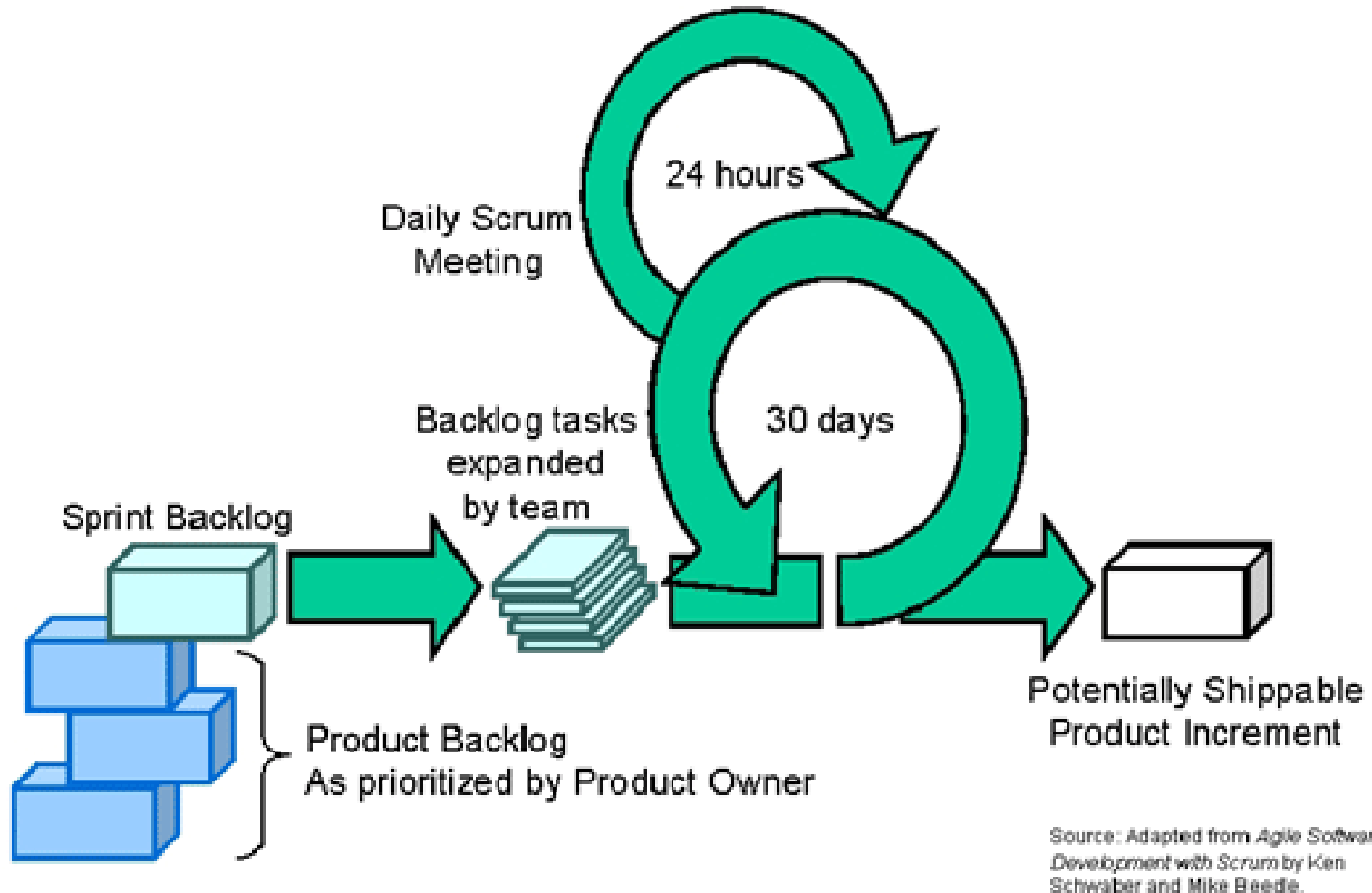




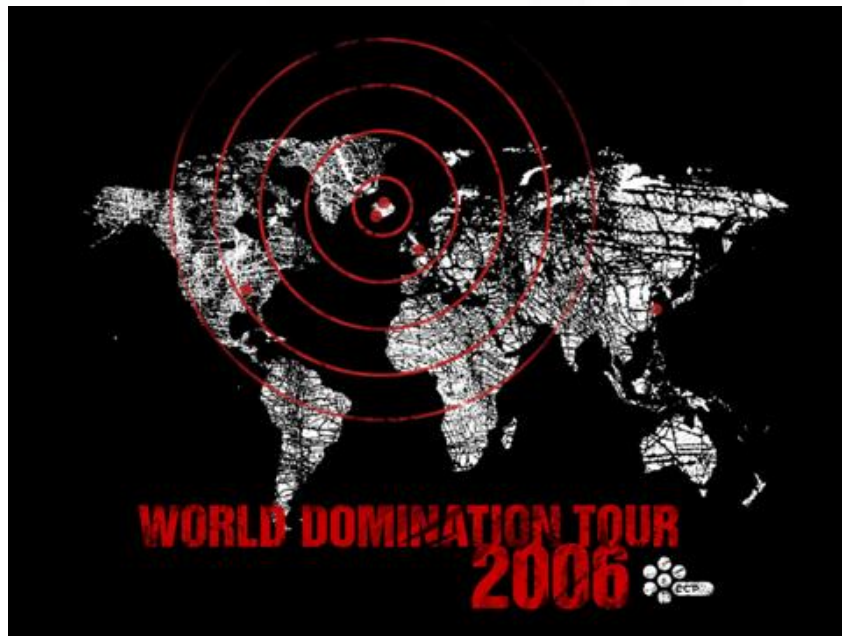
# Þróun hugbúnaðarþróunar

- 2003
  - 30 starfsmenn á einum stað að vinna að einu verkefni
- 2008
  - Um 400 starfsmenn í þremur heimsálfum að vinna að nokkrum verkefnum
  - 100 manns vinna við þróun EVE Online
- Gríðarlegur vöxtur kallar á endurskoðun aðferða
  - Agile / Scrum aðferðafræðin tekin upp 2007
  - [www.agile.is](http://www.agile.is) fyrir frekari upplýsingar um aðferðafræðina

# SCRUM aðferðafræðin

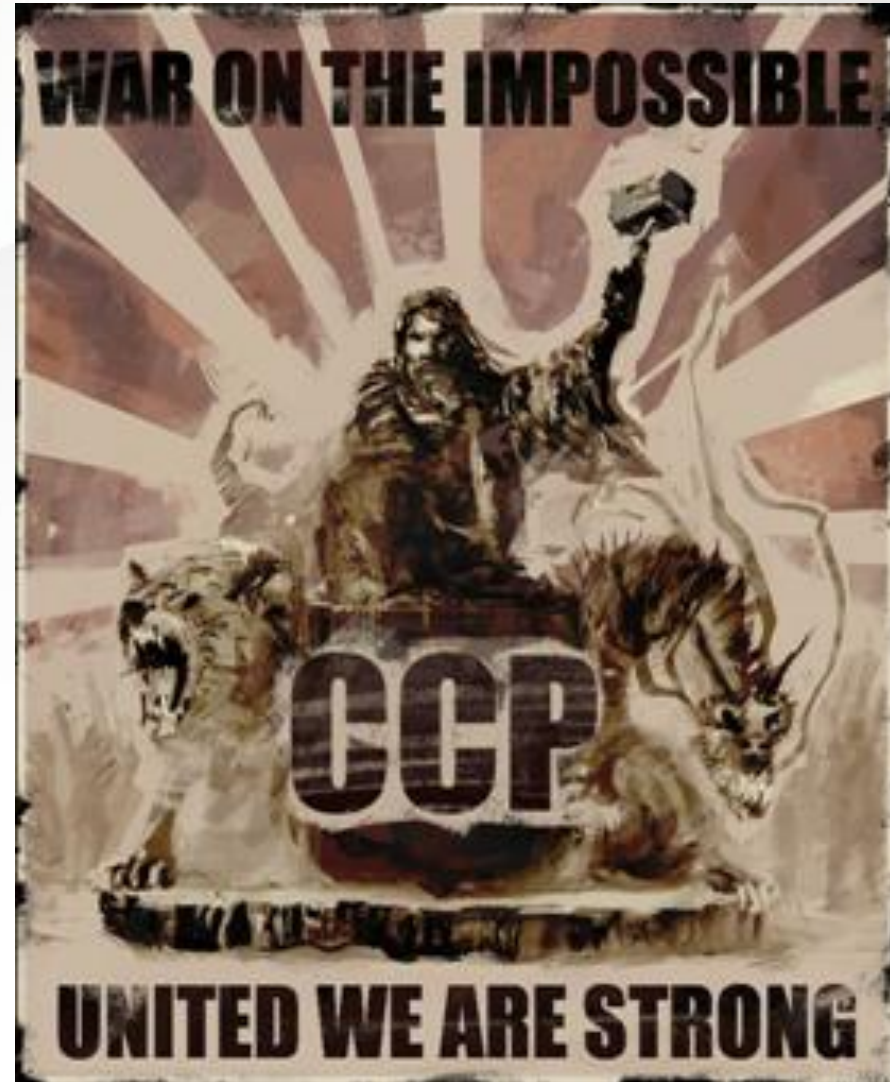
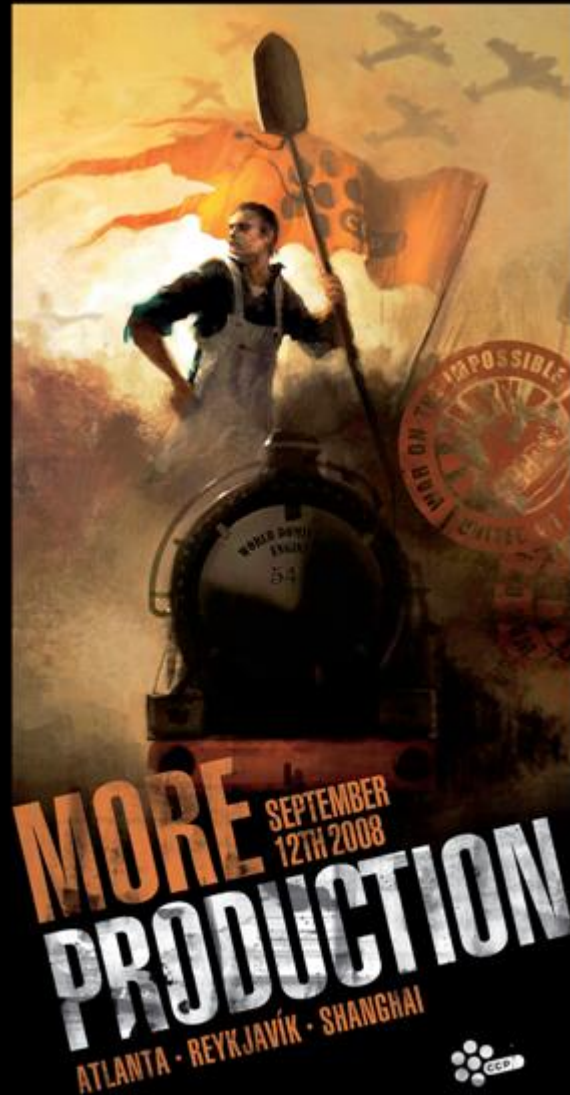


# Innra umhverfi CCP





# Innra umhverfi CCP



Kynning hjá SKÝ - 20. nóvember 2008





# Innra umhverfi CCP





# Að lokum

- Auðvelt að horfa bara á tæknilegt umhverfi, uppsetningu og ferla
- Umhverfi starfsmannanna, ímyndin og hvað þeir eru að gera skiptir jafnmiklu máli
- **Takk fyrir mig**