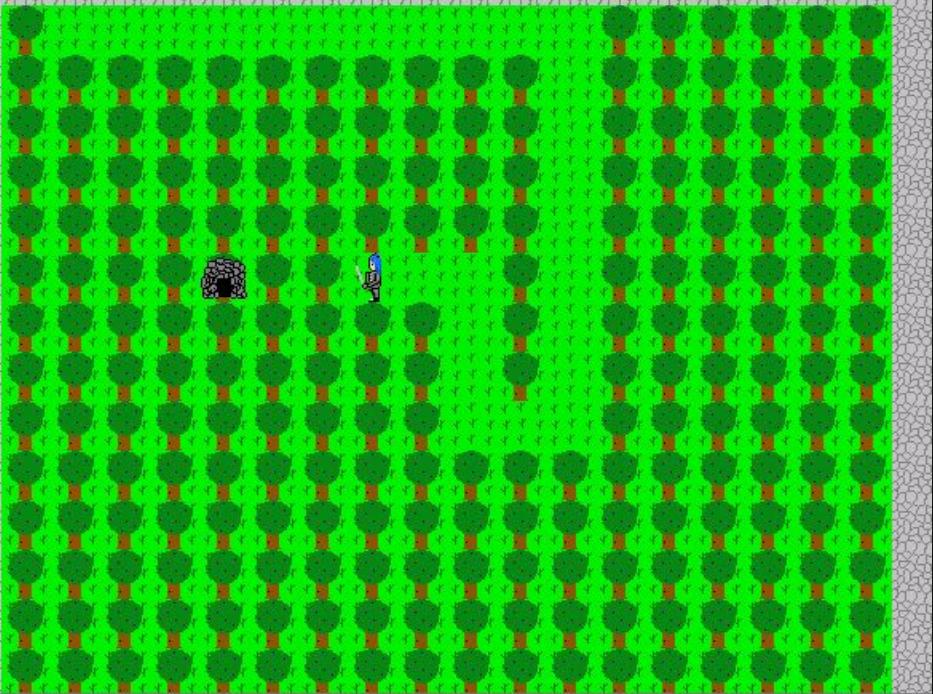


Getum við forritað hamingju?

Gamithra Marga

Happiness Strategist // CCP Games





Inspector Console Debugger Network Style Editor Performance M

search HTML

```
DOCTYPE html>
html> event
head> ... </head>
body>
<h1>Summer project</h1>
<div id="main">
  <div id="output">...</div> event

```



Ísland heillar - lærði íslensku á netinu

28.03.2017 Óskar Þór Halldórsson

Um áramótin hóf nám í VMA 17 ára stúlka frá Eistlandi, Gamithra Marga, sem ekki er í frásögur færandi nema fyrr það að áður en hún hóf nám sitt í skólanum hafði hún upp á sitt eindæmi – með því að finna allt sem hún gat fundið á netinu sér til hálpars - lært það mikið í íslensku að hún skilur bróðurpartinn af því sem við hana er sagt. Hún á lengra í land með talmálið en það kemur smátt saman og sömuleiðis málfræðin.

„Ég hef verið afar upptekin af Íslandi í mörg ár. Ég minnist þess að í október 2012 las éa mikið um Ísland og fór að hlusta á íslenska ún í tvígang komið til kpokaferðalagi um landið í etjast á skólabekk hér.



fékk húsaskjól á Akureyri vegna þess að hann býður upp á fjölbreyttar námsleiðir. Það er nákvæmlega það tlandi séu framhaldsskólanir sérhæfðari en í áfangakerfisskólum eins og VMA hafi námsbrautum og það höfði mjög til sín. „Ég er mjög ánægð í skólanum og reyni að get,” segir Gamithra en foreldrar hennar og tólf ára bróðir búa í höfuðborginni Tallinn MA bjó hún reyndar ekki þar, þess í stað var hún í skóla í Tartu, næst stærstu borg

alkið,” segir Gamithra og vonast til þess að geta lokið stúdentsprófi úr VMA. hún þátt í forritunarkeppni framhaldsskólanna með tveimur nemendum úr Menntaskólanum á Akureyri og lenti sameiginlegt lið skólanna í öðru sæti í keppninni, sem verður að teljast af bragðs árangur. Keppnin fór bæði fram í Háskólanum í Reykjavík og í Háskólanum á Akureyri og var þessi mynd tekin í HA. Gamithra situr fyrir miðri mynd. Hún tók einnig þátt í forkeppni fyrir



Gamithra Marga.

Sýn, stefnur og a

Stjórnun skólan

Starfsfólk

Réttindi og skyld

Gæðahandbók

Erlend samskipt

Innra og ytra ma

Myndasöfn

Atvika- og slysa

2020

janúar febrúar ma
júní ágúst septe
nóvember

2019

janúar febrúar ma
júní ágúst septe
nóvember desem

Gamithra keppir í forritun



23.03.2018

Gamithra Marga, farnemi við MTR, náði þriðja sæti í Forritunarkeppi framhaldsskólanna um síðustu helgi. Þetta er liðakeppni og var hún í liðinu Sætar Kartöflur með Friðriki Njálssyni og Sigurði Orra Hjaltasyni frá Fjölbautaskólanum við Ármúla og Tækni-skólanum. Forritunarkeppninni er skipt í tvær deildir eftir erfiðoleikastigi. Gamithra og félagar hennar voru í Beta deildinni sem er sú erfiðari og ætluð nemendum sem eru lengra komnir eða hafa góð tök á forritun og treysta sér til að leysa krefjandi verkefni. Það er Háskólinn í Reykjavík sem heldur Forritunarkeppni framhaldsskólanna.

Gamithra Marga er frá Eistlandi. Hún flutti til Íslands í árslok 2016. Áður hafði hún lært talsvert í íslensku á netinu og hefur nú náð prýðilegum tökum á málinu. Fjölskylda Gamithru býr í Tallin höfuðborg Eistlands en áður stundaði hún nám í háskólaborginni Tartu.



Mynd Háskólinn í Reykjavík www.ru.is/haskolinn

Fyrsta stelpan til að sigra í forritunarkeppninni

Gamithra Marga er fyrsta stelpan til að sigra í Forritunarkeppni framhaldsskólanna. Hún varð ástfangin af Íslandi þegar hún var 13 ára og flutti hingað frá Eistlandi þegar hún var 17 ára.



Gamithra Marga varð ástfangin af Íslandi þegar hún var 13 ára Háskólinn i Reykjavík

Ingunn Lára Kristjánsdóttir
ingunnlara@frettabladid.is

Föstudagur 29. mars 2019
Kl. 13.25

DEILA ━━

Gamithra Marga er fyrsta stelpan til að vera í vinningsliði Forritunarkeppni framhaldsskólanna allt frá stofnun fyri 20 árum. Hún deilir fyrsta sæti með Bjarna Thor Kárasoni í liði þeirra *Bits Please* en þau eru nemendur úr Menntaskólanum í Reykjavík og Menntaskólanum á Tröllaskaga.

Gamithra flutti til Íslands frá Eistlandi þegar hún var 17 ára.

„Ég pakkaði niður dótinu mínu í two bakpoka, sagði skólanum mínum að búast ekki við að sjá mig aftur og flutti til Íslands,“ segir Gamithra.

Gamithra fékk styrk frá skólanum til að taka þátt í forritunarkeppninni en hún vinnur með skóla vegna framfærslukostnaðar á Íslandi. Hún segir kerfið á Íslandi virka fyrir sig. Hún geti klárað námið á sínum eigin forsendum í fjarnámi sem hún segir þægilegra en venjulegur dagskóli.

„Dagskóli hefur aldrei verið fyrir mig, ég þarf að geta lært á minum eigin hraða; einnig gerir það miklu auðveldara að vinna með skóla þar sem fjölskyldan míni í Eistlandi hefur aldrei haft efni að aðstoða mig með brjálaðan íslenskan framfærslukostnað.“

Gamithra er flutt aftur til fjölskyldu sinnar í Eistlandi tímabundið og klárar menntaskólanum í fjarnámi.

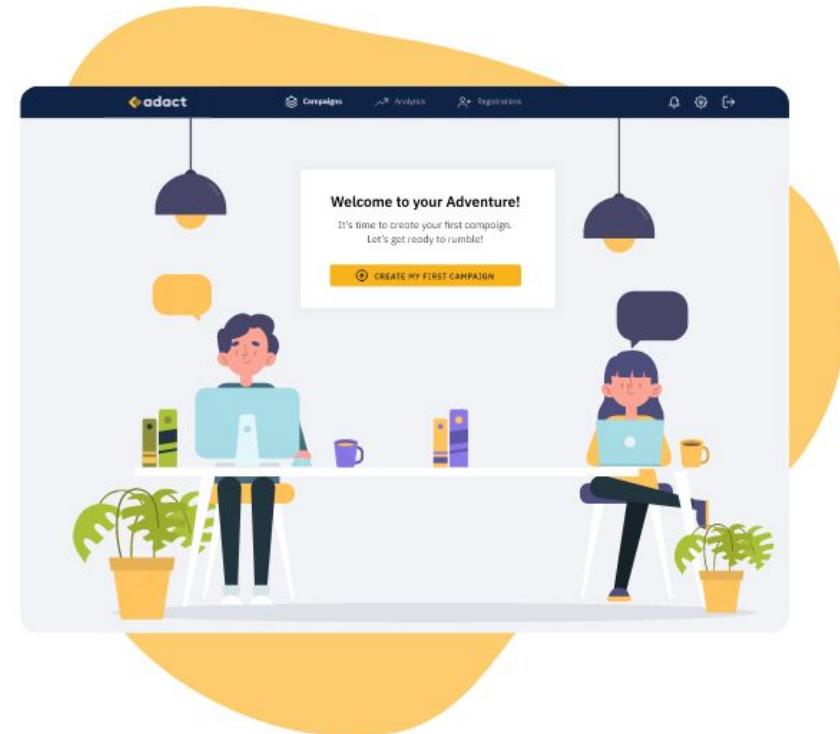
Fréttin hefur verið uppfærð.

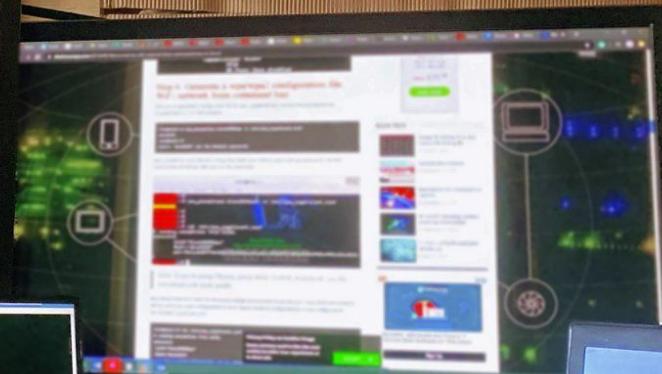
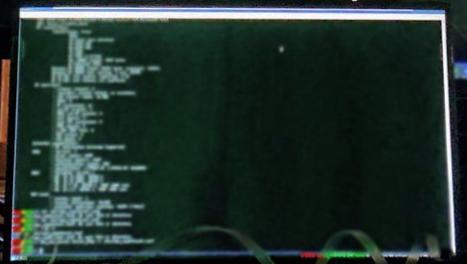
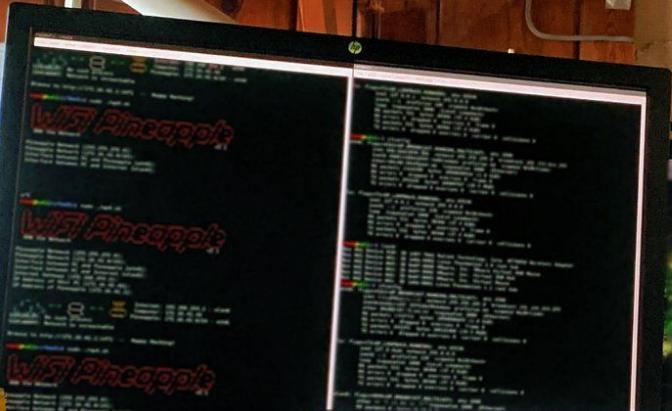
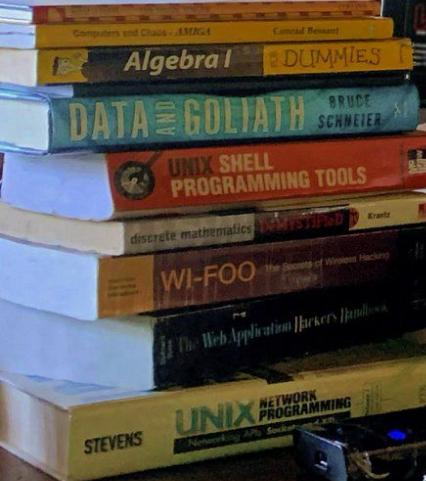
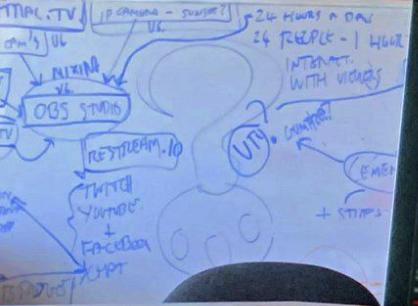


Game-based lead generation and marketing campaigns

Adact gives you the freedom to create your marketing campaigns in minutes – involving zero code in the process.

Let us show you how Adact works!

[Request a demo](#)

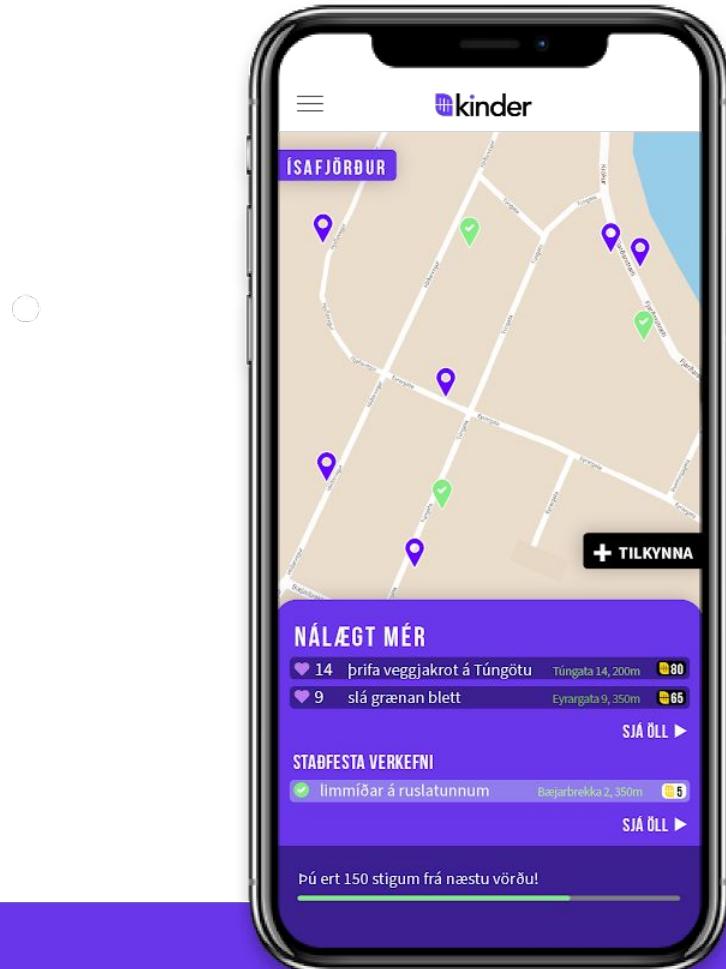


at Hack the Crisis Iceland



kinder







HACK
THE
CRISIS
ICELAND

Kinder

Teymið samanstendur af systkinunum
Gamithra Marga, Johann Marga





vinätta =
proximity *
(frequency + duration) *
intensity

```
while !trust:
    fear_of_conflict = True
```

“The Five Dysfunctions of a Team”, 2002, Patrick Lencioni

```
while !trust:  
    fear_of_conflict = True  
while fear_of_conflict:  
    lack_of_commitment = True
```

“The Five Dysfunctions of a Team”, 2002, Patrick Lencioni

```
while !trust:  
    fear_of_conflict = True  
    while fear_of_conflict:  
        lack_of_commitment = True  
        while lack_of_commitment:  
            accountability_avoidance = True
```

```
while !trust:  
    fear_of_conflict = True  
    while fear_of_conflict:  
        lack_of_commitment = True  
        while lack_of_commitment:  
            accountability_avoidance = True  
            while accountability_avoidance:  
                inattention_to_results = True
```

```
function get_things_done(task)
```

“Getting Things Done”, 2001, David Allen

```
function get_things_done(stuff):
    if !actionable(stuff):
        incubate(stuff) || store(stuff) || eliminate(stuff)
    ...

```

“Getting Things Done”, 2001, David Allen

```
function get_things_done(stuff):
    if !actionable(stuff):
        incubate(stuff) || store(stuff) || eliminate(stuff)

    else {
        stuff = project
        for task in project:
            if length(task) > 2min: finish(task)
        ...
    }
}
```

“Getting Things Done”, 2001, David Allen

```
function get_things_done(stuff):
    if !actionable(stuff):
        incubate(stuff) || store(stuff) || eliminate(stuff)

    else {
        stuff = project
        for task in project:
            if length(task) > 2min: finish(task)

            if delegate_possible(task):
                waiting_for.append(task)
                delegate(task)
    }
    ...

```

“Getting Things Done”, 2001, David Allen

```
function get_things_done(stuff):
    if !actionable(stuff):
        incubate(stuff) || store(stuff) || eliminate(stuff)

    else {
        stuff = project
        for task in project:
            if length(task) > 2min: finish(task)

            if delegate_possible(task):
                waiting_for.append(task)
                delegate(task)

        else:
            if specific_time_needed(task): add_to_calendar(task)
            else: next_actions.append(task)
```

hvernig forritum við
hamingju?

```
def hamingja():
    return ???
```

```
> hamingja()
> 7/10
```

```
def hamingja():
    return avg([
        orka,
        samvera,
        markmið,
        skemmtun,
        ró,
        peningar,
        öryggi,
        framleiðni
    ])
```

```
> hamingja()
> 7/10
```

```
breytur = {
    orka: 4,
    samvera: 7,
    markmið: 9,
    skemmtun: 6,
    ró: 7,
    peningar: 7,
    öryggi: 9,
    framleiðni: 8
}

def hamingja():
    return avg(breytur)

> hamingja()
> 7/10
```

```
def orka():
    return ???
```

```
> orka()
> 3/10
```

```
breytur = {
    næring: 5,
    hreyfing: 1,
    svefn: 6
}

def orka():
    return avg(breytur)

> orka()
> 4/10
```

"We do not rise to the level
of our goals. We fall to the
level of our system."

```
function hreyfing():
```

```
    ...
```

```
function hreyfing():
    for dagur in tvær_vikur:
        hlaupa()
```

```
function hreyfing():
    lofa_mömmu()

    for dagur in tvær_vikur:
        hlaupa()
```

```
function hreyfing():
    lofa_mömmu()

    for dagur in tvær_vikur:
        hlaupa()
        verðlauna(smá)

if hreyfing(): verðlauna(mikið)
else: refsa()
```

```
function hreyfing():
    lofa_mömmu()

    for dagur in tvær_vikur:
        hlaupa(5km)
        verðlauna(smá)

if hreyfing(): verðlauna(mikið)
else: refsa()
```

```
function hreyfing():
    lofa_mömmu()
    einfalda()

    for dagur in tvær_vikur:
        hlaupa(5km)
        verðlauna(smá)

if hreyfing(): verðlauna(mikið)
else: refsa()
```

```
function hreyfing():
    lofa_kærastanum()

    for dagur in tvær_vikur:
        labba(7000)
        verðlauna(kaupa kaffibolla)

if !hreyfing(): borga(3000*(mistök-2))
```

[Tweet](#)



gamithra-bot

@open_src_person

gamithra's mood at 10:00 today:

⚡ health: 8.0

⭐ self-worth: 8.0

😊 gratitude: 9.0

👉 generosity: 8.0

👨‍👩‍👧‍👦 belonging: 6.0

☀️ future: 8.0

☀️ present: 7.0

☁️ past: 9.0

🧪 gratification: 8.0

📌 focus: 5.0

😊 independence: 7.0

☀️ motivation: 7.0

✨ wellbeing: 7.5

9:58 AM · Jun 21, 2020 · [gamithra_bot](#)



open-source-person / [gamithra_mood](#)

Code Issues Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

all gamithra's mood logs, brought fresh to you daily

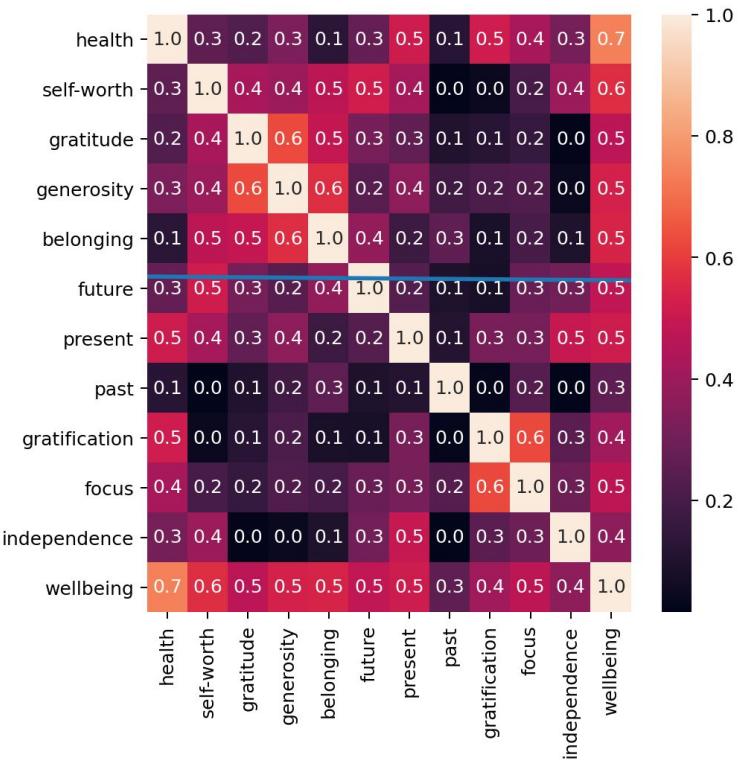
Manage topics

66 commits 1 branch 0 packages 0 releases 2 contributors

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

log upload	date	time	ago
21.06.2020 14:16 GMT+0	Latest commit	fd3729d	30 minutes ago
03.06.2020-8:00	log upload:	10.06.2020 09:52 GMT+0	11 days ago
04.06.2020-14:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
04.06.2020-8:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
05.06.2020-9:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
06.06.2020-13:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
07.06.2020-12:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
08.06.2020-15:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
09.06.2020-16:00	fixed data		2 days ago
09.06.2020-9:00	log upload:	10.06.2020 09:53 GMT+0	11 days ago
10.06.2020-10:00	log upload:	10.06.2020 09:55 GMT+0	11 days ago
11.06.2020-11:00	log upload:	11.06.2020 11:24 GMT+0	10 days ago





feature	importance
health	0.412
wellbeing	0.39
generosity	0.348
present	0.33
belonging	0.32
gratitude	0.308
gratification	0.26
focus	0.239
independence	0.209
self-worth	0.203
future	0.131
past	0.08

date: 15.09.2020

- talked to Tim about open APIs and player-made tools
- looked at what I have achieved in two weeks and structured myself a bit better
- talked to Mike Azariah about the Bus
- started reading The Gamer's Brain

HP: 7

flow: 7

safety: 8

purpose: 8

social: 7

excitement: 8

progress: 5

date: 14.09.2020

- finished all career agents and set a new home base in EVE with my new corp
- gathered all reading material I have been given
- worked on potential player interviews

HP: 6

flow: 5

safety: 8



purpose: 8

social: 6

excitement: 7

progress: 6

date: 11.09.2020

- finished business career agent
- played through military career agent and made a friend
- looked at project discovery

HP: 4

flow: 6

safety: 8

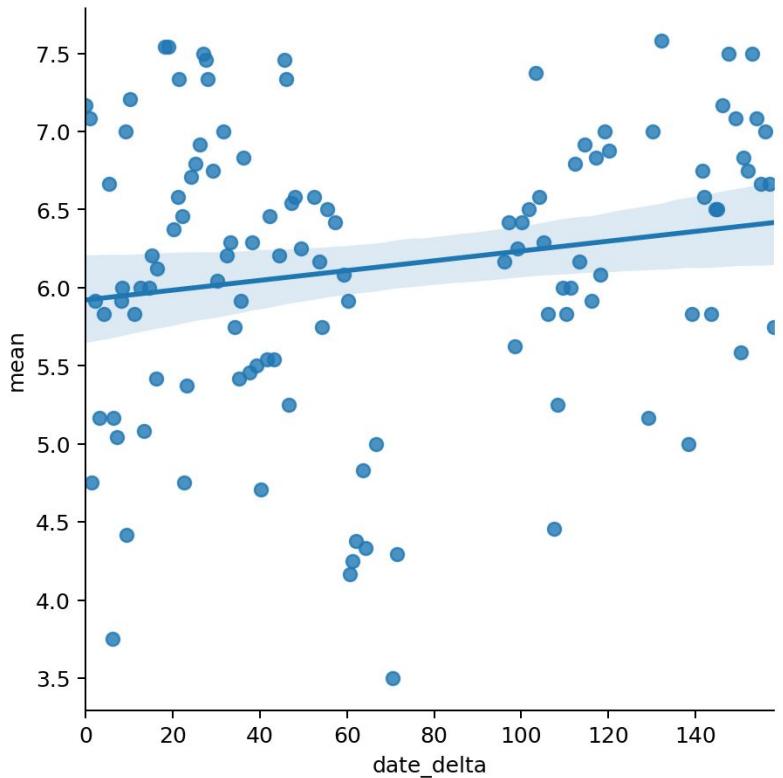
purpose: 8

social: 5

excitement: 6

progress: 6

er hægt að forrita hamingju?

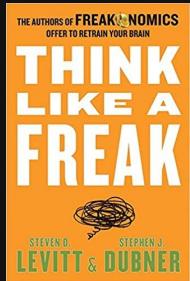


forritunarleg hugsun e. computational thinking

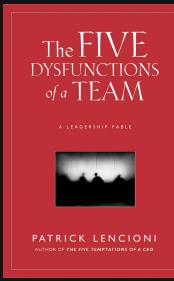
- > niðurbrot e. *decomposition*
- > bera kennsl á mynstur e. *pattern recognition*
- > aftenging lausnamynstra e. *pattern abstraction*
- > hönnun reiknirita e. *algorithm design*

félagslegir forritarar

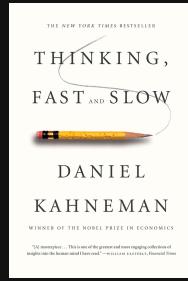
- > found entry level job post
- > 3-5 years experience needed



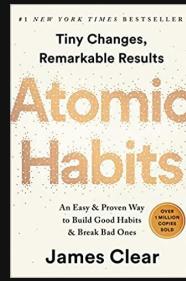
Freakonomics
Stephen D. Levitt &
Stephen J. Dubner



**The Five
Dysfunctions
of a Team**
Patrick Lencioni



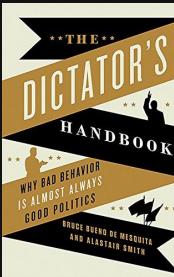
**Thinking, Fast
and Slow**
Daniel Kahneman



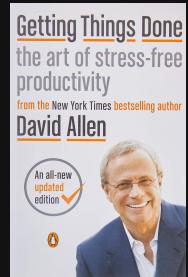
Atomic Habits
James Clear



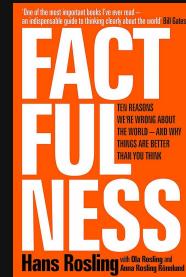
**The Moral
Economy**
Samuel Bowles



**The Dictator's
Handbook**
Bruce Bueno de Mesquita &
Alastair Smith



**Getting Things
Done**
David Allen



Factfulness
Hans Rosling

bóka mig í kaffi:
gamithra.com/time

sjá hvernig mér gengur:
gamithra.com/mood

linkedin: Gamithra Marga
twitter: [gamithra_marga](https://twitter.com/gamithra_marga)
email: marga@gamithra.com
hringja: +354 7645707

verkefni