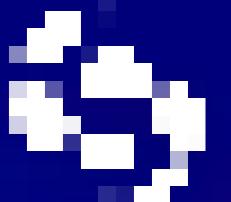




Samspil milli hönnuða og forritara

Keli Bjarnason - Síminn





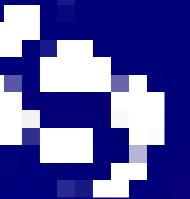
Betri samskipti í gegnum líftíma verkefnis



Hvað getum við gert?



**Höfum skilning á starfi
hvors annars**

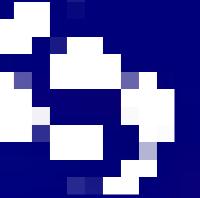


Hver er tæknistakkurinn?

Eru takmörk þar?

Af hverju spacing reglur?

Hver eru design principles?



**“Hönnuðir þurfa að skilja
grunnhugtök forritunar og forritarar
ættu að kynna sér hönnunarreglur og
grunninn að notendamiðaðri hugsun”**

Með frá upphafi



Góð verkefnastjórnun skiptir þar máli



Sitthvort sjónarhornið á sama vandamálínu



Kick off

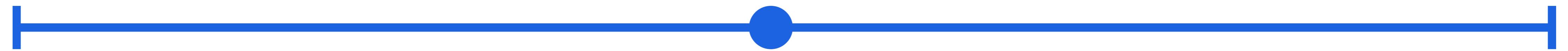
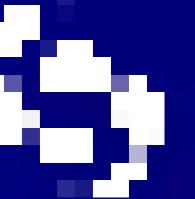
Live



Kick off

Hönnun að ljúka

Live

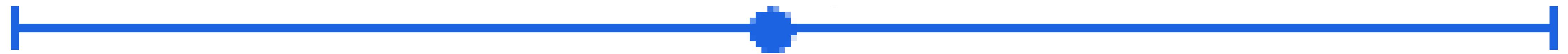
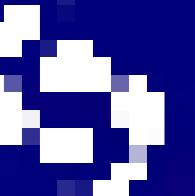


Kick off

Hönnun að ljúka
Forritari kemur að verkefni

Live





Kick off

Forritari kemur að verkefninu

In progress

Forritari heldur áfram með verkefnið

Live

Regluleg og skýr samskipti



Mikilvægasti hlekkurinn í keðjunni



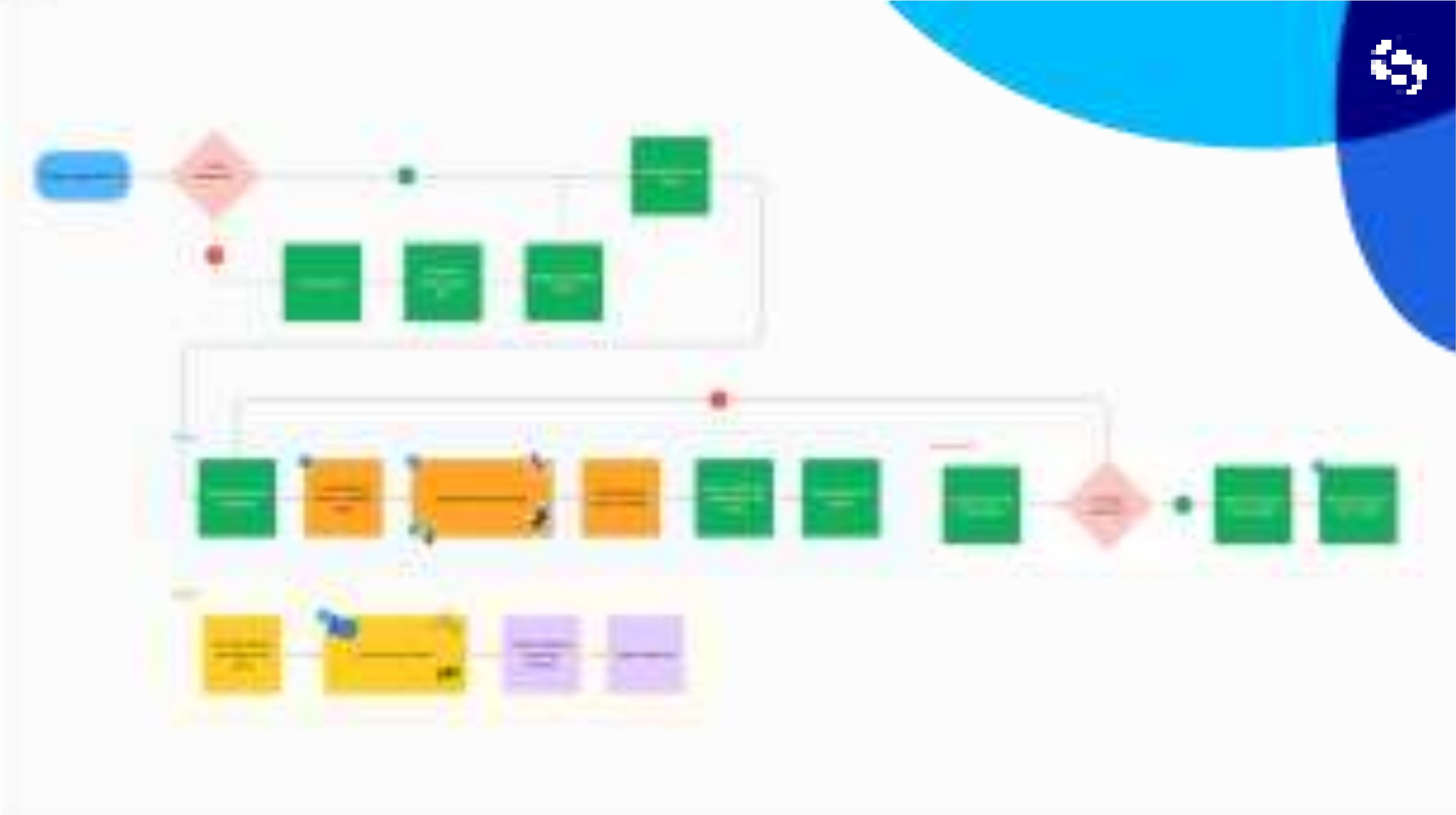
**Fáum endugjöf frá
forritara**

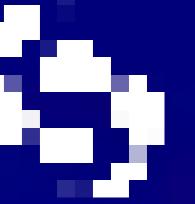


Regluleg yfirferð á hönnun eftir að forritun hefst

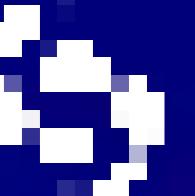


Gott vinnuflæði





Tólin skipta líka máli



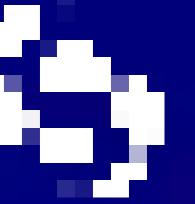
Figma + dev mode

Zeplin.io

Design systems

Jira, Asana etc

Teams, slack etc



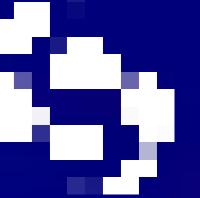
Sama rýmið



Samskipti verða betri fyrir vikið



Lokaord



**Breytum kultúr
Brjótum niður síló
Setjum sameiginleg markmið
Eflum gagnkvæma virðingu**



Takk fyrir